Техническое задание на разработку устройства «Скатерть-самобранка»

# Основные термины

**Скатерть-самобранка** — техническое устройства в виде скатерти, которое готовит заказанные пользователем блюда.

**Команда** — фраза, произнесенная голосом заказчиком или админом, выполняющая определенную ей функцию.

**БЛ** — бизнес-ланч.

**Команда** — устное приказание пользователя в краткой форме.

**Ребёнок** — заказчик в возрасте от 0 до 17 лет.

# Предмет разработки

Предметом разработки является голосовой пользовательский и админский интерфейс для технического устройства «Скатерть-самобранка».

Назначение интерфейса — быстрый и естественный способ взаимодействия со скатертью, и тем самым доступ к удовлетворению потребности в еде.

# Требования к дизайну

Подразумевается полностью голосовое управление, с поддержкой русского, английского, китайского и немецкого языков, в рамках доступных команд. Должна быть предусмотрена возможность переключения между языками.

# Функциональные требования

Для доступа к интерфейсу используются четыре роли: заказчик, ребенок, повар, админ. Каждая из них отличается либо функциональными возможностями, доступным меню или расширенными полномочиями. После произнесения пользователем команды - скатерть быстро приводит эту команду в действие, например: “Ок, Скатерть, приготовь Борщ” сказанная заказчиком активирует появление на скатерти блюдо под названием Борщ.

# Сценарии использования

Ребенок раскладывает скатерть и произносит «Ок, Скатерть, приготовь обед», на скатерти в течении 10 секунд появляются блюда из одного из варианта детского меню.

Ребенок раскладывает скатерть и произносит: «ОК, скатерть, накорми команду», на скатерти в течении 10 сек. Появляется сытный обед на детскую футбольную команду.

Заказчик раскладывает скатерть и говорит «Ок, Скатерть, приготовь селёдку без шубы, на скатерти в течении 10 секунд появляется блюдо селёдка, без ингредиента шуба.

Хоттабыч встряхивает скатерть и говорит: «ОК, скатерть, празднуем хелоуин», на скатерти появляется тыква со свечей внутри.

Админ раскладывает скатерть и говорит «Ок, Скатерть, измени рецепт», скатерть уточняет название блюдо у админа и ждёт ответа, админ произносит «Борщ», скатерть уточняет что изменить, админ произносит «Замени свёклу на капусту».

# Список команд

«Ок, Скатерть» — активирует голосовое управление.

«Приготовь [название блюда]» — готовит указанное блюдо.

«Приготовь номер еду номер [цифра]» — готовит указанный набор еды.

«Добавь рецепт» — активирует начало процесса добавления рецепта.

«Измени рецепт» — активирует начало процесса изменения рецепта.

# Описание ролей

**Ребенок** — ограниченная роль, на выбор доступны только блюда указанные админом (детское меню, меню без сахара и т.д.).

**Заказчик** — основной пользователь, может заказывать блюда, но не может их редактировать/удалять.

**Админ** — пользователь, который может редактировать меню, удалять блюда, заменять компоненты

# Нефункциональные требования

Скатерть должна сохранять свои функции не менее 1000 лет, не допускается стирка в стиральной машине в режиме деликатной стирки, более 30 градусов.